Перечень контрольных и практических работ:

1	Контрольная работа №1 по теме «Статистика. Множества»
2	Практическая работа по теме «Опыты с равновозможными
	элементарными событиями».
3	Контрольная работа №2 по теме «Случайные события. Вероятность.
	Графы»

^{* -} задания, направленные на формирование функциональной грамотности обучающихся

Контрольная работа №1 по теме «Статистика. Множества»

Вариант 1

No	Задание	Кол-во			
		баллов			
1	Дан числовой набор: 6, -12, 12, 3, -3, 0, 8, 10. Найдите для	3			
	данного набора чисел:				
	а) среднее арифметическое;				
	б) медиану;				
	в) размах;				
2	Найдите объединение и пересечение множеств цифр,	2			
	используемых в записи чисел: 28073 и 890734.				
3	Составьте не менее 9 слов буквы которых образуют				
	подмножество множества $A = \{ B, e, p, o, x, T, H, o, c, T, L \}$.				
4	Составьте для каждого из слов своё множество «тепловоз» и	3			
	«телевизор». Найдите объединение и пересечение множеств.				
5	Изобразите на диаграмме Эйлера множества А и В, для	3			
	которых выполняются соотношения:				
	a) $A \cap B = A$				
6*	Каждая семья, живущая в нашем доме, выписывает или газету,	2			
	или журнал, или то и другое вместе. 72 семьи выписывают				
	газету, а 28 семей выписывают журнал, и 15 семей				
	выписывают и газету, и журнал. Сколько семей живут в нашем				
	доме?				

Вариант 2

$N_{\underline{0}}$	Задание			
		баллов		
1	1) Дан числовой набор: 5, -14,14, 5, -5, 0, 7, 8, 10 Найдите	3		
	для данного набора чисел:			
	а) среднее арифметическое;			
	б) медиану;			
	в) размах;			
2	Найдите объединение и пересечение множеств цифр,	2		
	используемых в записи чисел: 35756 и 125374.			
3	Составьте не менее 9 слов буквы которых образуют	3		
	подмножество множества А={с,т,а,т,и,с,т,и,к,а}.			
4	Составьте для каждого из слов своё множество	3		
	«электростанция» и «прожектор». Найдите объединение и			
	пересечение множеств.			
5	Изобразите на диаграмме Эйлера множества Х и Ү, для	3		
	которых выполняются соотношения:			
	a) $X \cap Y = Y$ 6) $X \cup Y = X$ B) $X \cup Y = \emptyset$.			
6*	Все мои подруги выращивают какие-нибудь цветы. Семеро из	2		
	них разводят розы на клумбе, а четверо – фиалки в квартире, и			
	только у двоих есть и розы, и фиалки. Сколько у меня подруг?			

Критерии оценивания контрольной работы №1 по теме «Статистика. Множества»

Оценивание заданий:

Задания	№ 1	№ 2	№3	№4	№5	№6
Баллы	3	2	3	3	3	2

Перевод первичных баллов в отметки по пятибалльной шкале:

Отметка	«2»	«3»	«4»	«5»
Первичный балл	0-7	7-10	11-13	14-16

Практическая работа по теме «Опыты с равновозможными элементарными событиями».

Вариант 1

N.C	Daphani I	TC
$N_{\underline{0}}$	Задание	Кол-во
		баллов
1	Бросают одну игральную кость. Вычислите вероятность	2
	события:	
	а) «выпало число очков, кратное 2»	
	б) «выпавшее число очков является делителем числа 18».	
2	Бросают симметричную монету 2 раза. Найдите вероятность	2
	события «выпал хотя бы 1 орел».	
3	Бросают две игральные кости. Вычислите вероятность	3
	события:	
	а) «сумма очков на костях равна 9»	
	б) «сумма очков на обеих костях делится на 2».	
4*	Миша с папой решили покататься на колесе обозрения. Всего	3
	на колесе двадцать четыре кабинки, из них 5 — синие, 7 —	
	зеленые, остальные — красные. Кабинки по очереди подходят	
	к платформе для посадки. Найдите вероятность того, что	
	Миша прокатится	
	а) в красной кабинке;	
	б) не в синей кабинке.	
5	Миша покупает ручку (Р), ластик (Л) и карандаш (К).	3
	Продавец достает товары в произвольном порядке. Найдите	
	вероятность того, что:	
	а) сначала продавец достанет ластик;	
	б) продавец достанет ручку в последнюю очередь;	
	в) продавец сначала достанет ручку, а в последнюю очередь—	
	ластик;	
	г) карандаш будет извлечен раньше, чем ластик.	
6*	г) карандаш будет извлечен раньше, чем ластик. Шахматный слон может за один ход перейти на любое число	2
	полей, двигаясь только по диагонали. Шахматный слон	
	случайным образом поставлен на доску. Найдите вероятность	
	того, что он сможет за один ход перейти на поле:	
	A) f6	
	Б) c2	

Вариант 2

$N_{\underline{0}}$	Задание	Кол-во
		баллов
1	Бросают одну игральную кость. Вычислите вероятность	2
	события:	
	а) «выпало число очков, кратное 6»	
	б) «выпавшее число очков является составным числом».	
2	Бросают симметричную монету 2 раза. Найдите вероятность	2
	события «выпала хотя бы 1 решка».	

3	Бросают две игральные кости. Вычислите вероятность	3
	события:	
	а) «сумма очков на костях равна 10»	
	б) «на первой кости выпало очков меньше, чем на второй».	
4*	Миша с папой решили покататься на колесе обозрения. Всего	3
	на колесе тридцать кабинок, из них 3 — синие, 21 —	
	зеленые, остальные — красные. Кабинки по очереди подходят	
	к платформе для посадки. Найдите вероятность того, что	
	Миша прокатится	
	а) в красной кабинке;	
	б) не в зеленой кабинке.	
5	Миша покупает ручку (Р), тетрадь (Т) и линейку (Л). Продавец	3
	достает товары в произвольном порядке. Найдите вероятность	
	того, что:	
	а) сначала продавец достанет линейку;	
	б) продавец достанет тетрадь в последнюю очередь;	
	в) продавец сначала достанет линейку, а в последнюю	
	очередь—ручку;	
	г) тетрадь будет извлечена раньше, чем ручка.	
6*	Шахматный слон может за один ход перейти на любое число	2
	полей, двигаясь только по диагонали. Шахматный слон	
	случайным образом поставлен на доску. Найдите вероятность	
	того, что он сможет за один ход перейти на поле:	
	A) b3	
	Б) e5	

Критерии оценивания практической работы по теме «Опыты с равновозможными элементарными событиями».

Оценивание заданий:

Задания	№ 1	№ 2	№3	№4	№5	№6
Баллы	2	2	3	3	3	2

Перевод первичных баллов в отметки по пятибалльной шкале:

Отметка	«2»	«3»	«4»	«5»
Первичный балл	0-7	8-10	11-13	14-15

Контрольная работа № 2 по теме «Случайные события. Вероятность. Графы»

Вариант 1

1 Монету бросают пять раз. Являются ли противоположными события А «решка выпала более двух раз» и В «орёл выпал более трёх раз»? Ответ объясните. 2 Игральную кость бросают дважды. Являются ли независимыми события М «на второй кости выпало больше двух очков» и N «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		Бариант 1	,
1 Монету бросают пять раз. Являются ли противоположными события А «решка выпала более двух раз» и В «орёл выпал более трёх раз»? Ответ объясните. 2 Игральную кость бросают дважды. Являются ли дезависимыми события М «на второй кости выпало больше двух очков» и N «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	№	Задание	Кол-во
события A «решка выпала более двух раз» и B «орёл выпал более трёх раз»? Ответ объясните. 2 Игральную кость бросают дважды. Являются ли дезависимыми события M «на второй кости выпало больше двух очков» и N «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:			баллов
более трёх раз»? Ответ объясните. 2 Игральную кость бросают дважды. Являются ли независимыми события <i>М</i> «на второй кости выпало больше двух очков» и <i>N</i> «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	1	Монету бросают пять раз. Являются ли противоположными	2
2 Игральную кость бросают дважды. Являются ли независимыми события <i>М</i> «на второй кости выпало больше двух очков» и <i>N</i> «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		события A «решка выпала более двух раз» и B «орёл выпал	
независимыми события <i>М</i> «на второй кости выпало больше двух очков» и <i>N</i> «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		более трёх раз»? Ответ объясните.	
двух очков» и <i>N</i> «сумма очков равна семи»? Ответ объясните. 3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	2	Игральную кость бросают дважды. Являются ли	2
3 На рисунке изображено дерево некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: A) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна: 		независимыми события M «на второй кости выпало больше	
некоторого случайного опыта. Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		двух очков» и N «сумма очков равна семи»? Ответ объясните.	
Перенесите рисунок в тетрадь. а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	3	На рисунке изображено дерево	2
а) Подпишите около рёбер недостающие вероятности. 6) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		некоторого случайного опыта.	
вероятности. б) Найдите вероятность события . А 4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		Перенесите рисунок в тетрадь.	
6) Найдите вероятность события . А Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		а) Подпишите около рёбер недостающие	
4 Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		вероятности.	
игральных костей. Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		б) Найдите вероятность события . А	
Выделите в этой таблице цветными карандашами элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	4	Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух	3
элементарные события, благоприятствующие событиям: А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		игральных костей.	
А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3; Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		Выделите в этой таблице цветными карандашами	
Б) сумма очков на двух костях равна 7; В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		элементарные события, благоприятствующие событиям:	
В) произведение очков равно 12 5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 3;	
5* Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		Б) сумма очков на двух костях равна 7;	
мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		В) произведение очков равно 12	
делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:	5*	Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в	3
опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то	
найдите его вероятность, если вероятность попадания при каждом выстреле равна:		делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного	
каждом выстреле равна:		опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и	
		найдите его вероятность, если вероятность попадания при	
a) 0,4 б) 0,8		каждом выстреле равна:	
		a) 0,4 б) 0,8	

Вариант 2

№	Задание	Кол-во		
		баллов		
1	Монету бросают четыре раза. Являются ли	2		
	противоположными события A «количество выпавших решек			
	чётно» и В «количество выпавших орлов нечётно»? Ответ			
	объясните.			
2	Игральную кость бросают дважды. Являются ли	2		
	независимыми события M «на первой кости выпало 2 или 3			
	очка» и N «сумма выпавших очков не больше семи»? Ответ			
	объясните.			
3	На рисунке изображено дерево некоторого	2		
	случайного опыта. Перенесите рисунок в			
	тетрадь.			
	а) Подпишите около рёбер недостающие			

	вероятности.				
	б) Найдите вероятность события А.				
4	Нарисуйте таблицу элементарных событий при бросании двух				
	игральных костей.				
	Выделите в этой таблице цветными карандашами				
	элементарные события, благоприятствующие событиям:				
	А) на обеих костях выпало число очков меньшее, чем 4;				
	Б) сумма очков на двух костях равна 8;				
	В) произведение очков равно 16				
5*	Стрелок в тире делает выстрел по мишени. Если он попал в	3			
	мишень, то больше он не стреляет, а если промахнулся, то				
	делает ещё один выстрел. Постройте дерево этого случайного				
	опыта. Отметьте на этом дереве «стрелок попал в мишень» и				
	найдите его вероятность, если вероятность попадания при				
	каждом выстреле равна:				
	a) 0,6 б) 0,7				

Критерии оценивания контрольной работы №2 по теме «Случайные события. Вероятность. Графы»

Оценивание заданий:

Задания	№ 1	№ 2	№ 3	№4	№5
Баллы	2	2	2	3	3

Перевод первичных баллов в отметки по пятибалльной шкале:

Отметка	«2»	«3»	«4»	«5»
Первичный балл	0-5	6-8	9-10	11-12